

Bemerkung: Alles , was mit einem „//“ markiert ist, muss nicht Synchronisiert werden und dient lediglich als Kommentar!

SynchronsprecherInnen sollten sich so weit wie möglich an das Script halten!

M¹:

//Begrüßung des Videos

[Süß] Bevor es losgeht, wollte ich noch loswerden, dass dies meine erste Rezension ist. Bitte nehmt mir nicht böse, wenn ich einige Elemente nicht erwähne oder etwas vergesse. Gut nachdem das erledigt ist, können wir auch schon direkt anfangen. *süße Lache (kurz)*

//Kurze Einleitung

[Normal] Wer die Light-Novel oder den Manga „Sword Art Online“ von Reki Kawahara gelesen oder den Anime gesehen hat, wird bestimmt über das Spiel „SAO's Legend“ stolpern, welches von der Firma „gamesprite“ vertrieben wird. Das Spiel ist ein Browser-Spiel, gehört zu den 2D MMORPG's und ist ein Hack'n'Slay.

In dem Spiel SAO's Legend, können die Spieler zwischen vier abwechslungsreichen Klassen wählen und ihre Reise in Aincrad beginnen.

Beginnen wir zunächst mit den Klassen des Spiels.

//Inhalt

//Klassen des Spiels

- **Swordsman:** Der Swordsman ist ein Meister des Nahkampfs und mit seinem astralen Schwung macht er gigantische Monsterhorden auf einmal dem Erdboden gleich.
- **Ranger:** Wegen ihrer explosiven Angriffe sollte man sich vor Waldläufern in Acht nehmen! Außerdem können sie aus der Verstohlenheit heraus agieren.
- **Priest:** Diese Klasse verwendet die arkanen Mächte von Eis und Feuer, um die Gegner von Aincrad zu vernichten.
- **Knight:** Der Ritter gleicht einem edlen Paladin, der seine Feinde mit Würde und Stolz aus dem Weg räumt. Mit seinen brutalen Flächenzaubern kann er in der Welt von SAO bestehen.

Nachdem ihr eure Klasse gewählt habt, geht es auch schon los!

//Charaktere

Es ist wichtig zu wissen, dass der Spieler/die Spielerin nach der Klassenauswahl direkt ins Spiel geworfen wird. Beachtet, bitte, dass ihr wenn ihr den Swordsman auswählt als Kirito eure Reise beginnt, entscheidet ihr euch für den Ranger, so spielt ihr als Sinon. SpielerInnen, die sich für den Priest entscheiden, spielen als Leafa und die Knights unter euch, spielen als Heathcliff.

Zur Story lässt sich sagen, dass...

//Story

...die Spieler von Sword Art Online, in dem Spiel gefangen sind und es erfolgreich absolvieren müssen, bevor sie es verlassen können. Was als spaßiges Spiel begonnen hat, endet nun in einem brutalen Überlebenskampf! Freund oder Feind, Liebe oder Hass, Erfolg oder Niederlage? SAO's Legend überlässt diese Wahl den Spielern. Nur die tapfersten können in Aincrad bestehen. Auf eurer Reise werden euch

¹ Voice actress: Michelle

viele bekannte Gesichter aus dem Anime begegnen. Ihr könnt euch entscheiden, ob ihr die Situation nutzt und bis zum ende Kämpft, oder euch versteckt und das Gesehen den anderen Spielern überlässt.

Die Features in dem Spiel sind großartig! So könnt ihr, ...

//Funktionen

...Wie in dem Anime „Sword Art Online“ eine Pixie (kleine Begleiter) haben, die euch begleitet und unterstützt. Ihr könnt Freundschaften schließen und einen/e Partner/in (Lover) haben, sobald ihr die Hauptaufgabe auf Level 50 Abgeschlossen habt. SAO's Legend spielt im Gegensatz zum Anime mit Alfheim zusammen, was bedeutet, dass ihr im Spiel Flügel habt, welche selbstverständlich mit fortschreitendem Level verbessert werden können.

Was ich am Spiel kritisiere ist, dass...

//Kritik

...Das Spiel über eine Auto-Kampf Funktion verfügt, welche über die Taste [A] aktiviert / deaktiviert werden kann. Desweiteren gibt es auch eine Auto-Walk Funktion, welche es eurem/rer Charakter/in erlaubt, automatisch zum nächsten Ziel zu gelangen sowie eine Auto-Quest funktion! (Im Spiel Questhilfe genannt). Das Spiel ist allgemein sehr einsteigerfreundlich und erfahrene Spieler könnten sich langweilen. Man könnte sogar sagen, dass die Person, die spielt, das Spiel nur starten muss und sich dann davor setzen kann um ab und zu seltene eingaben tätigen zu können. Ein weiterer Aspekt ist die Musik, die im Spiel verwendet wurde, welche nicht immer originale Titel aus der Serie sind. Außerdem wurde sich keine Mühe gegeben, da die Lieder einfach ohne Übergang im loop laufen, was dazu führt, dass der/die Spieler/in mitbekommt, wann ein Lied zu Ende ist (Die Musik stoppt für einen Moment). Die Kampf-Geräusche sind auch sehr störend, was dafür gesorgt hat, dass ich das Spiel zu 90% in einem Stummen Tab gespielt habe.

Mein Abschließendes Fazit lautet daher folgendermaßen

//Fazit

[Ernst] Alles in allem kann gesagt werden, dass „SAO's Legend“ ein Browser-Spiel ist, welches ohne Download gespielt werden kann. Allerdings hat das Spiel auch Nachteile. Beispielsweise, ist es zu einfach und fordert seine SpielerInnen nicht. Außerdem muss ich sagen, dass das Spiel meine Erwartungen bei dem Namen „Sword Art Online“ nicht ansatzweise erfüllen konnte.

//Ende des Videos

[Süß] Danke für's zusehen. Wenn dir das Video gefallen hat, lass doch ein Daumen nach oben da. Wenn du neu bist, abonniere den Kanal und aktiviere die Glocke, um nichts mehr zu verpassen. Bis zum nächsten Mal, eure NightcoreAsuna c: